**BÁO CÁO NGÀY 4/4**

## Nội dung sản phẩm

### Screen size : 960x640

### Game engine: Unity (dự kiến)

### Đồ hoạ 2.5D

## Time line

### Time line hàng tuần từ 4/4-3/5(4 tuần)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Time line hàng tuần | | | | | | | |
|  | Thứ 2 | Thứ 3 | Thứ 4 | Thứ 5 | Thứ 6 | Thứ 7 | Chủ nhật |
| Nội dung | Họp và kiểm tra tiến độ | Làm việc | Làm việc | Làm việc | Họp và kiểm tra tiến độ | Làm việc | Làm việc chung |
| Phân công công việc cho t3 t4 t5 |  |  |  | Phân công công việc cho t7 cn |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Hình thức | Online(Skype) | - | - | - | Offline | - | Offline |
| Địa điểm | - | - | - | - | Giảng đường | - | Bàn chờ hiệu bộ |
| Thời gian | 20h-22h | - | - | - | 19h-21h | - | 14h-18h |
| Chú thích | *Viết report* | - | - | - | *Viết report* | - | - |

### Time line thứ 3-thứ 5(5/4-7/4)

Từ thứ 3 chúng ta sẽ tậm training về C# và Unity thông tin về các bài sẽ post lên group & Git.

## III. Phân chia công việc

|  |  |
| --- | --- |
| Họ và Tên | Nội dung |
| Phùng Khắc Thành | Đồ hoạ,Logic Game |
| Nguyễn Quang Minh | Hiệu ứng |
| Nguyễn Duy Hải | Logic Game |
| Trần Minh Đức | Âm thanh |
| Luyện Thị Yên | Báo cáo, ghi chú |

Bảng phân chia nội dung cho cả project:

Chú ý: Bảng này chỉ thể hiện ai lead mảng gì và tuỳ theo tiến độ của công việc sẽ có nhiều hơn một người một mảng.